



FAQ

Die 100 häufigsten Fragen an uns

1. Was ist 1?

1 ist eine App für Smartphone, Tablet Pc und Apple. Du kannst Sie downloaden oder Sie im Browser benutzen. 1 ist einfach gesagt eine App, die den Spielern der App hilft, sich im echten Leben untereinander ohne Geld zu helfen.

2. Woher der Name Torus und 1?

TORUS ist ein geometrisch / mathematisches Gebilde. Du kennst es – z.B. unser Erdmagnetfeld, ein Apfel und eigentlich jede Lebensform auf unserer Erde funktionieren wie ein Torus.

1 heißt so, weil es versucht, Alle Dinge und Menschen zu vereinen. Man könnte sagen das Ziel der App selbst ist es, dass alle Menschen als Einheit agieren.

3. Warum ist 1 ein Spiel?

Weil es alle Elemente eines Spiels hat. Du hast eine Spielfigur, Aufgaben, ein Ziel und manchmal spielt auch der Zufall eine Rolle. Du kannst gemeinsam mit anderen Spielern Teams bilden und gemeinsam Aufgaben erfüllen. „Gute Taten“ haben keinen rechtlichen Bezug oder werden bezahlt. – Dies bedeutet, 1 kann nur ein Spiel sein.

4. Was bedeutet 1 = 1?

Dies bedeutet, dass es in 1 keinen Spieler gibt, der mehr Wert ist als ein anderer. 1=1 ist außerdem eine unserer wichtigste System-Maxime, wenn es darum geht Änderungen oder Updates in das System ein zu spielen. Dabei soll die Maxime sicherstellen, dass nach einer Änderung am System das oberste Prinzip der bedingungslosen Gleichberechtigung nicht durch direkte oder indirekte Benachteiligung bestimmter Spieler gefährdet wird.

5. Was ist eine Gute Tat?

Eine Gute Tat im Sinne von 1 ist, wenn

- (1) Ein anderer Spieler eine Gute Tat in 1 erstellt
- (2) Du diese findest, anklickst, dich bewirbst und angenommen wirst
- (3) Du hingehst und die Aufgabe erfüllst und „fertig“ klickst
- (4) Der Ersteller der Guten Tat die Erfüllung bestätigt

Wenn diese Schritte erfüllt wurden, hast Du im Sinne von 1 „etwas Gutes“ getan. Du wirst dich an dieser Stelle oft fragen „was ist gut?“ und „was ist schlecht?“.

Wikipedia sagt dazu (sinngemäß)

„Das Gute ist im allgemeinen Sprachgebrauch gewöhnlich eine unscharfe Bezeichnung für den Inbegriff oder die Gesamtheit dessen, was zustimmend beurteilt wird und als erstrebenswert gilt.“

Im Vordergrund steht dabei die Vorstellung des im ethischen Sinn Guten, auf das man mit guten Taten abzielt.“

Man kann also an dieser Stelle nicht klar festlegen was gut und schlecht ist.

6. Warum heißt es gute Tat und nicht Job?

Eine Gute Tat ist eine kleinteilige und sehr abgegrenzte Aufgabe. Ein Job ist eine Dauerhafte Rolle, in die Du schlüpfst / schlüpfen musst.

7. Wie werden meine Daten geschützt?

Hier möchten wir dich als erstes auf unser Datenschutzkonzept verweisen. Grundsätzlich können wir Dir aber sagen, dass Wir deine Daten bestmöglich dadurch schützen wollen, dass Du Sie uns gar nicht erst gibst – oder zumindest nur dann, wenn es wirklich sein muss.

Bei der Anmeldung fragen wir dich nur nach Informationen, die für die spätere Funktion von 1 wichtig sind.

Dein Geburtsdatum brauchen wir, damit wir jungen Menschen nicht jugendfreie Angebote wie z.B. Bier ausblenden können.

Deine Mailadresse brauchen wir für deine Authentifizierung beim Login, wenn Du Benutzername, Spielernummer und Passwort gleichzeitig vergessen hast.

Danach ist im täglichen Spiel bei 1 nicht nachvollziehbar, welche konkrete Person sich hinter welchem Avatar in 1 versteckt.

8. Welchen Schaden könnten Hacker verursachen?

Eine fast philosophische Frage. Grundsätzlich ist das davon abhängig, wie gut wir auf Hackerangriffe vorbereitet sind. Die Datenbestände in 1 sind vielfach gesichert. Die Technik hinter 1 ist austauschbar und hat ausreichend Redundanz.

Aufgrund dessen, dass alles in 1 auch immer zu einer Handlung in der Realität gehört- und alles miteinander zusammenhängt ist es grundsätzlich schwierig Dinge zu verändern.

Richtigerweise muss man aber sagen, dass kein Onlinesystem vor derartigen Angriffen vollkommen sicher ist. Wir beauftragen daher externe Dienstleister und Dienste, die auf diesem Gebiet führend sind.

9. Werden meine Daten kommerzialisiert?

Grundsätzlich nicht. Die Daten, die Du in 1 als Spieler erzeugst, können nicht zu dir als Person zurückverfolgt werden. Natürlich siehst Du kommerzielle Angebote in 1 – wenn Du aber etwas kaufen/bestellen willst, musst Du dort deinen Namen, deine echte Adresse usw. eingeben. Diese Daten werden dann aber nicht in 1 eingespielt, sondern gehen nur an den kommerziellen Händler, von dem Du das Produkt gekauft hast.

10. Werden meine Daten weitergegeben?

Nein, an niemanden. Sollte das aus irgendeinem Grund einmal nötig werden, werden wir dich vorher ausdrücklich fragen und um Zustimmung bitten. Reagierst Du nicht oder lehnt ab, bleiben deine Daten wo Sie sind.

11. Wie und für was werden meine Daten verarbeitet und genutzt?

Deine Daten aus der Anmeldung werden auf einem geheimen System gespeichert, das nicht mit dem Internet verbunden ist. Mit diesen Daten passiert gar nichts; außer dass Sie regelmäßig gesichert und dauerhaft geschützt werden.

Daten, die Du als Spieler in 1 erzeugst, werden genutzt und verarbeitet um das Spiel am laufen zu halten.

12. Was bedeutet privates Zeitkonto?

Jedes Mal, wenn Du eine Gute Tat erfüllst, erhältst Du die darin gespeicherte Zeit. Die Zeit aller Guten Taten wird auf deinem Konto zusammengerechnet zu Stunden, Tagen, Jahren. Wenn jemand etwas gutes für dich tut, gibst Du ihm mit deiner Zeit Anerkennung.

13. Was ist das Gemeinschaftskonto?

Eine mathematische Rechenkontroleinheit und eine moralische Instanz. Alle Guten Taten, die gut für Unternehmen, die Industrie, Vereine oder andere Gruppen erbracht werden sollen, werden als (blaue) gemeinnützige Gute Tat eingestellt. Jede Gute Tat für die Gemeinschaft erhält die Zeit vom Gemeinschaftskonto. Somit spiegelt das Gemeinschaftskonto das wieder, was Menschen für die Gemeinschaft getan haben. Intellektuell abstrahieren könnte man daraus, dass das Gemeinschaftskonto die Aktivierung für den Volkswillen darstellt.

14. Was ist das Entwicklungskonto?

Dieses Konto repräsentiert auf moralischer / ethischer Ebene in 1 alles, was weder zu einem Mensch/Spieler persönlich – und auch nicht zur menschlichen Gesellschaft gehört. Es ist also alles, was Du für deinen Planeten als solches tun kannst.

Das Green-Planet-konto beinhaltet die Natur, die Bäume, Pflanzen, Tiere, Insekten, Pilze, das Meer mit allen Lebewesen und allem was da ist, wir aber noch nicht kennen. Weiterhin gehören in dieses Thema aber auch die Liebe, das geistliche, religiöse, esoterische und wissenschaftliche Dinge, die erst noch zu etwas heran wachsen müssen. Darunter zählen weiterhin auch eine Ausbildung, ein Studium, eine Weiterbildung aber auch die Betreuung von Kindern – auch die eigenen.

15. Für welche Aufgabenart soll ich welche Art von Guter Tat verwenden?

- a) Alles, was andere für Dich privat tun sollen, stellst Du als (rote) private Gute Tat ein.
- b) Alles, was andere für die Gemeinschaft tun sollen, stellst du als (blaue) gemeinnützige Gute Tat ein
- c) Alles, was andere für die Natur, den Planeten, die Liebe oder für (minderjährige) Kinder tun sollen, stellst du als (grüne) übergeordnete Gute Tat ein

16. Wann soll ich eine gute Tat erstellen?

Immer wenn Du in eine Situation kommst, in der Du selbst bei etwas Hilfe brauchst; Dir etwas in deiner Umgebung auffällt, was gemacht werden müsste- du es aber nicht selbst machen kannst; wenn Du Kollegen oder Freunde um Hilfe im Verein, bei der Arbeit oder in der Freizeit um Hilfe bitten willst; -und wenn Du der Meinung bist, dass ein Problem eine derart gravierende Größe erreicht hat, dass Du daraus ein Lösungsorientiertes Projekt machen willst und du viele Menschen dafür brauchst.

17. Gibt es Dinge, die ich nicht als "Gute Tat" einstellen darf?

Nein, alles kann zu einer Guten Tat in 1 werden, solange Du dich dabei natürlich an unsere Regeln hältst. Ansonsten wird eine Gute Tat ja erst dann relevant, wenn Sie ein anderer Spieler freiwillig anklickt und diese auch in der Realität durchführt. Zudem tut er es dann auch freiwillig. Das heißt es ist eine „beiderseitige Willensübereinkunft“ zustande gekommen, bei dem sich 2 Menschen auf privater Ebene (auf Knopfdruck) über die Bedingungen und die Aufgabe einig geworden sind. Postest Du eine Gute Tat, die von keinem Spieler erfüllt wird, fehlt diese 2-Teile Übereinkunft und die Gute Tat wird irrelevant..

18. Wo kann ich gute Taten erstellen?

Überall. Die Frage, die Du dir beim erstellen der Guten Tat jedoch immer stellen solltest ist, ob Du das Recht hast, an dieser Stelle z.B. die Umgebung zu verändern. Du darfst z.B. ausdrücklich nicht ohne explizite Genehmigung in deinem Stadtgebiet, z.B. an einer öffentlichen Straße ein Loch graben und dort einen Baum pflanzen.

Du darfst ebenfalls keine Guten Taten über den Zaun hinweg für das Gartengrundstück deines Nachbarn erstellen, weil dich das Unkraut stört. Betreten andere Spieler dahingehend vielleicht ganz unbedarft das Grundstück deines Nachbarn, könnte das die letzte Gute Tat für deine Mitspieler sein.

Du tust immer gut daran, dich darüber zu informieren mit wessen Eigentum Du es vor Ort zu tun hast. Stelle immer sicher, dass Du keine Rechte verletzt, wenn Du eine Gute Tat einstellt und diese Ihren Lauf nimmt.

Fordere deine Behörden auf an dieser Stelle für Klarheit zu sorgen- Arbeiten die Behörden in deiner Region mit uns zusammen, können wir rechtssicheres Kartenmaterial, auf dem Dir Flächeneigentumsverhältnisse, mögliche Guten Taten usw. angezeigt werden, bereit stellen.

19. Wer ist für die gute Tat verantwortlich?

Immer der Ersteller. Eine Übertragung der Verantwortlichkeit an den Dienstherrn, die Firma, den Verein oder eine sonstige juristische Person ist in 1 nicht möglich, weil es diese in der Form einer juristischen Person in 1 nicht gibt.

Du stehst also, wenn Du eine gute Tat erstellst, auch in der Verantwortung, diese Gute Tat so lange zu betreuen, bis Sie abgeschlossen ist. Das heißt natürlich nicht, dass Du automatisch an allem Schuld bist was schief geht. Geklärt wird dies aber außerhalb von 1.

20. Wie kommen gute Taten und Menschen zusammen?

In 1 stehen Dir automatisierte und manuelle Wege zur Verfügung, mit anderen Spielern und Guten Taten in Kontakt zu treten. Im automatisierten Bereich werden dir auf deiner Pinnwand zuerst immer Gute Taten angezeigt, die andere Spieler in deiner Nähe eingestellt haben.

21. Wer haftet bei Schäden während einer guten Tat?

Der Verursacher und somit häufig der Ersteller einer Guten Tat. Deswegen raten wir Dir dazu, eine Haftpflichtversicherung ab zu schließen, die derartige Risiken abdeckt. Wir empfehlen Dir in jedem Fall eine persönliche Beratung bei einem Experten.

22. Welche rechtlichen Aspekte muss ich beachten wenn ich eine gute Tat einstelle?

Wenn Du in deiner Rolle als Arbeitnehmer oder Unternehmer in 1 unterwegs bist, solltest Du beachten, dass Du mit manchen Spielern in 1 vielleicht auch Verträge hast, die die Regeln von 1 ergänzen oder konterkarieren.

Du kannst also deinen Angestellten nicht anstatt Geld in Zukunft nur noch Gute Taten anbieten. Als Unternehmer darfst Du ebenfalls nicht betriebsfremde Personen mit Hilfe einer Guten Tat in die Arbeit oder den Betriebsablauf deiner Firma mit einbeziehen, ohne dass vorher ein Praktikumsvertrag oder Arbeitsvertrag geschlossen wurde.

23. Kann 1 für kriminelle Machenschaften missbraucht werden?

Nein. Denn würde jemand eine kriminelle Handlung (z.B. entführe die Katze meiner Ex-Frau) als Gute Tat einstellen, müssten wir und die Spieler das der Polizei melden und alle Daten des Spielers herausgeben. Es wäre also grundsätzlich sehr ungeschickt, öffentlich über 1 zu kriminellen Handlungen auf zu rufen.

24. Ist eine gute Tat Schwarzarbeit?

Nein. Schwarzarbeit heißt, es wird ein Job erledigt, für den normalerweise ein Arbeitsvertrag mit Lohn und sozialversicherungspflichtigen Abgaben fällig wäre. Stattdessen bezahlt der Arbeitgeber den Arbeitnehmer in Bar oder durch Ersatzleistungen aus, die er, weil Sie nicht gemeldet sind, auch nicht versteuern muss oder dafür sozialversicherungsabgaben zahlen muss.

Da eine Gute Tat in 1 immer zwischen 2 Menschen privat vereinbart wird, niemand Geld oder eine direkte geldwerte Leistung zurück erhält und auch niemand für Unternehmerische Interessen Gute Taten erfüllt, ist es auch keine Schwarzarbeit.

25. Ist Zeit oder eine gute Tat eine geldwerte Leistung?

Nein. Gute Taten werden in 1 ohne anschließendes Verlangen oder die Vereinbarung für eine Gegenleistung erbracht. Tut ein Mitarbeiter in seiner Firma etwas Gutes (für seinen Chef), tut er dies vielleicht, weil er befördert werden möchte, er sich für einen Firmenwagen empfehlen möchte – dennoch steht keine direkte Belohnung hinter der Aufgabe. Was ein Spieler bekommt ist ein Eintrag auf einer Datenbank im 1-Rechenzentrum. Diesen kann der Spieler nicht verkaufen oder anderweitig gewinnbringend nutzen. Allein die Freundlichkeit anderer Spieler, die Ihm für Zeit Dinge schenken, macht die Gute Tat attraktiv.

26. Wann habe ich die gute Tat erfüllt?

Wenn der Ersteller der Guten Tat die Erfüllung bestätigt hat.

27. Was passiert nach einer guten Tat?

Die Gute Tat wird in der Gesamtchronik von 1 und an deiner persönlichen Spielerpinnwand gespeichert.

28. Wie erfahren andere Spieler von meiner guten Tat?

Deine persönliche Profilseite zeigt anderen Spielern deine letzten Aktivitäten an. Darunter sind unter anderem auch deine Guten Taten, die Du erfolgreich für andere erfüllt hast.

29. Wie kann ich sehen was andere Spieler gutes getan haben?

Die Profilseiten aller Spieler sind öffentlich. Du kannst bei jedem Spieler jederzeit sehen, welche Guten Taten er erfüllt hat.

30. Ist Zeit, ähnlich wie Geld, die Belohnung für die gute Tat?

Niemand hat etwas dagegen, wenn Du das für dich so siehst. Aber eine Gute Tat macht unter anderem aus, dass man, bevor man diese übernimmt, eben nicht auf eine Belohnung spekuliert.

Zeit ist demnach also auch kein klassischer Arbeitslohn wie in einem Arbeitsvertrag, sondern neben Medaillen, den Anforderungen der Aufgabe und dem Heldeneintrag auf deiner Pinnwand nur eine weitere Information, die deinem Spielerprofil nach Erfüllung der Guten Tat zugerechnet wird.

Dieser ganze Prozess ist auch nicht wirklich deine „Belohnung“, sondern ein Teil des Großen und Ganzen – der dann auch Dir zugutekommt.

31. Wie soll ich die Zeit für eine gute Tat bemessen?

Schätze ab, wie lange Du selbst dafür brauchen würdest und trage diese Zeit ein.

Wenn Du es genauer machen willst, rechne die Zeit für die

- Anfahrt/Anreise
- eine ordentliche Vorbereitung
- die Nachbereitung(Aufräumen etc.)
- die Vorarbeiten, die nötig sind

dazu. Mach keine Wissenschaft daraus und geh ruhig großzügig – aber nicht verschwenderisch mit Zeit um.

32. Was ist wenn jemand deutlich schneller fertig ist oder deutlich länger braucht um die gute Tat zu erfüllen?

Niemand hat etwas dagegen, wenn ein Spieler eine Gute Tat mit 8 Stunden nach 5 Stunden schon abgeschlossen hat. Wie lange was wirklich dauert ist in jedem Fall höchst subjektiv.

Wichtig ist, dass das Verhältnis von Arbeit zu Zeit ~ gewahrt bleibt. Ansonsten regelst Du solche Fragen einfach mit den anderen Spielern untereinander.

Wenn die Zeit nicht gereicht hat und der Spieler sich ungerecht behandelt fühlt – stelle gern eine weitere Gute Tat mit der Zeitdifferenz ein oder schlage die Zeit beim nächsten Mal mit drauf. Sei freundlich und kompromissbereit beim Thema Zeit, die Zufriedenheit deiner Mitspieler hat Priorität.

33. Kann ich eine eingestellte gute Tat auch selbst erfüllen?

Nein. Gute Taten, die Du selbst einstellst, können nur andere Spieler erfüllen. Du selbst kannst nur Gute Taten erfüllen, die andere Spieler eingestellt haben.

34. Wer entscheidet ob ich eine gute Tat beginnen darf?

Der Ersteller der Guten Tat.

35. Kann ich eine Gute Tat auch nachträglich einstellen?

Ja, im Einzelfall kein Problem. Sollte es sich um viele grüne oder blaue Gute Taten in einer Gruppe handeln, die Du nachträglich einstellen willst, solltest Du das mit den anderen Mitgliedern der Gruppe absprechen, damit keine Verwirrung entsteht. Außerhalb von Gruppen sollten Gute Taten, die Du nachträglich einstellst, nicht älter als 3 Monate sein.

36. Wie kann ich gute Taten meinen Bekannten vorschlagen?

Jeder Spieler hat die Möglichkeit, Dir zu folgen. So sehen deine Freunde und Bekannte jede Gute Tat, die Du außerhalb von Gruppen postest. Innerhalb von Gruppen sehen nur die Spieler deine eingestellten Guten Taten, die ebenfalls Mitglied in der Gruppe sind.

37. Woher kommt die Zeit für gemeinnützige gute Taten und für grüne gute Taten?

Gute Taten für die Gemeinschaft enthalten Zeit, die vom 1-Gemeinschaftskonto in jede erstellte blaue Gute Tat übertragen wird.

Gute Taten zur Entwicklung enthalten Zeit, die vom 1-Gemeinschaftskonto in jede erstellte blaue Gute Tat übertragen wird.

Du musst also in beiden Fällen nicht deine eigene Zeit verwenden und kannst so viele Gute Taten in diesen Bereichen einstellen wie Du willst.

38. Was haben Bäume mit Zeit zu tun?

Grüne Gute Taten haben immer einen höheren Sinn. Viele Bäume zu pflanzen, ist eines der höheren Ziele unseres Projektes. Grund dafür ist, dass Bäume vor allen Dingen massenhaft CO² abbauen und gleichzeitig ein Zuhause für viele bedrohte Arten sind.

Wir wollen für unsere Kinder eine Welt mit sauberer, frischer Luft, grünen, blühende Landschaften die voll von Tieren und Insekten sind.

Damit wir das erreichen können, müssen wir an unsere Gesellschaft die Natur ankoppeln- und als wichtiges Element dementsprechend auch wahrnehmen. Somit wird jeder gepflanzte Baum mit einer Stunde Zeit belohnt.

Später sollen auch Baumpatenschaften übernommen werden können.

39. Werden die Konten nicht mit Zeit geflutet?

Ja. Das heißt aber nicht, dass Zeit dadurch wertlos wird. Denn Zeit bemisst sich an echter Zeit, da sie die Dauer deiner Guten Taten widerspiegelt.

40. Was mache ich mit meiner Zeit?

Du brauchst viel Zeit auf deinem Spielerkonto, um das Spiel zu gewinnen. Viele Medaillen aus deinen Guten Taten werden zu größeren Abzeichen zusammengerechnet.

41. Was muss ich beachten wenn ich ein Angebot erstelle?

Dein Angebot erreicht immer die komplette Spielergemeinschaft.

42. Ist ein Tausch für Zeit wie ein Kauf für Geld? Wo liegt der Unterschied?

Nein. Der Unterschied liegt darin, dass Zeit kein Geld ist und somit auch ein Angebot nicht „gekauft“ werden kann. Kaufen bedeutet, eine Leistung ab zu gelten – mit einer EC-Karte, Münze oder einem Papiergeldschein. Die zugehörige Information zum Geld wird gelöscht/abgegolten. In 1 werden Informationen ergänzt und getauscht - aber nie gelöscht und somit auch nicht abgegolten. Es ist also kein Kaufen/Verkaufen, sondern eigentlich ein geben und geben.

43. Wer haftet für Dinge die ich für Zeit weitergebe?

Du. Du musst dazu wissen, dass die App „1“ oder die Teilnahme am Spiel dich in keine rechtliche Sonderstellung versetzt. Alles, was Du in 1 tust, tust Du privat. Aber: Gibst Du einem Spieler ein Angebot für Zeit weiter, musst Du nicht dafür haften, weil Du nämlich kein Geld dafür genommen hast. Also hast Du es geschenkt bzw. unentgeltlich zur Verfügung gestellt. Somit musst Du dir für Gegenstände keine Sorgen machen.

44. Wer gibt mir Gewährleistung oder Garantie auf Dinge die ich für Zeit eintausche?

Tauschst Du mit einem Spieler privat – niemand. Natürlich kann die Herstellergarantie, falls diese noch gültig ist, auf dich übergehen.

Tauschst Du Zeit für Rabatte ein, hast Du die vollen / gleichen Gewährleistungsansprüche und Garantien, wie bei jedem anderen normalen Kaufgeschäft außerhalb von 1 auch.

45. Kann ich Angebote für Zeit auch mit Geld kaufen?

Nein.

46. Kann ich mir Zeit als Geld auszahlen lassen?

Nein.

47. Kann man Zeit für Geld eintauschen?

Nein.

48. Woher soll ich wissen was mein Angebot in Zeit wert ist?

Rede mit anderen Spielern darüber und kombiniere dies mit einem guten Bauchgefühl deinerseits Benutze.

Die wissenschaftlich korrekte Kaufkraftumrechnung für Europa beträgt 14,833 € / 1-Minute.

49. Was ist eine Gruppe?

Ein Zusammenschluss von Spielern, die Gute Taten für ein gemeinsames gesellschaftliches oder höheres Ziel erfüllen. Eine Gruppe kann ein Unternehmen, ein Verein oder ein freier Zusammenschluss von Menschen sein.

Wenn Du eine Gruppe ansiehst, erkennst Du ob es sich um eine kommerzielle oder gemeinnützige Gruppe handelt.

50. Wie sind die Rechte in einer Gruppe verteilt?

In jeder Gruppe gibt es Administratoren. Diese dürfen die Angaben zur Gruppe, sowie Bilder und Texte ändern. Weiterhin entscheiden die Administratoren über die Bewerbungen zu Gruppenmitgliedschaften. Alle Gruppenmitglieder dürfen Gute Taten und Angebote der Gruppe zuordnen. Erlischt deine Mitgliedschaft, erlischt auch der Gruppenbezug deiner Guten Taten und Angebote, die du der Gruppe zugeordnet hast.

51. Kann jeder Spieler eine Gruppe erstellen?

Ja. Aber für die Gründung von Gruppen, die zu rechtsstaatlichen Organisationen in der echten Welt gehören, benötigt man eine spezielle Lizenz, die nur die Verantwortlichen der Organisation angefordert werden kann.

52. Wie werde ich Mitglied in einer Gruppe?

Du kannst entweder in eine Gruppe eingeladen werden oder dich für eine Mitgliedschaft beim Administrator bewerben.

53. Funktioniert eine Gruppe wie ein Unternehmen?

Nein. Grundsätzlich gibt es in 1 keine Chef`s, Angestellte oder Eigentümer. Alle Spieler haben die gleichen Rechte in 1. Natürlich gibt es während der Arbeit organisatorische Strukturen, die für das Gelingen notwendig sind – die sollten sich natürlich auch nicht ändern.

Die größte Unterscheidung zwischen Gruppe und Unternehmen liegt allerdings darin, dass Gruppen kein eigenes Zeitkonto haben. Gruppen können somit auch keinen Gewinn oder Verlust machen.

54. Wie kann ich Dinge für Zeit eintauschen die meine Gruppe für ihre Arbeit benötigt?

Gruppe-Einkäufe werden vom Gemeinschaftskonto beglichen. Als Administrator einer Gruppe kannst Du Angebote für deine Gruppe(n) eintauschen. Die Funktion dafür wird in der Angebotsansicht direkt angezeigt.

55. Wer bekommt die Zeit, wenn meine Gruppe etwas an andere Spieler weiter gibt?

Zeit für Angebote der Gruppe, die an Spieler weitergegeben werden, wird durch alle Gruppenmitglieder gleichermaßen Sekundengenau aufgeteilt. Sekunden und Millisekunden werden nicht angezeigt, aber im Hintergrund mitgerechnet.

56. Wie kann ein Unternehmen 1 nutzen?

Durch den Erwerb einer kommerziellen Gruppenlizenz kann ein Unternehmen 1 nutzen, um mehr aus den vorhandenen Ressourcen zu machen. Für Mitarbeiter kann 1 in der Firma nicht nur eine organisatorische Hilfe sein, es kann auch zur Motivation genutzt werden. Kleine gute Taten wie

- Freitag bis um 3 mitdableiben und Ware ins Lager räumen;
- Mit dem Fahrrad zur Arbeit kommen;
- DJ für die Firmenfeier organisieren;
- Den Lehrling für einen Tag übernehmen
- Schnee räumen vor der Arbeit
- Empfehlung für neuen Mitarbeiter!
- Usw. usw. usw.

nützen allen Beteiligten, wirken gleichzeitig motivierend und ergeben nach Erfüllung eine gerechte Anerkennung für Einzelspieler bzw. Mitarbeiter.

57. Kann ich über Schnittstellen Daten aus anderen Systemen ein und ausspielen?

In der Startversion leider noch nicht. Später ist jedoch angedacht, ein unsererseits bereits vorhandenes Schnittstellenkonzept technisch umzusetzen und anzubieten.

58. Ist eine gute Tat in einem Unternehmen Schwarzarbeit?

Das hängt nicht von einer guten Tat ab, sondern ob ein Arbeitsvertrag besteht. Besteht ein Arbeitsvertrag ist es eine Motivationsmaßnahme, besteht keiner sollte es aus unserer Sicht in jedem Fall wenigstens einen Praktikumsvertrag o.ä. geben. Im weiteren hat eine gute Tat in 1 keine Rechtswirkung.

59. Kann 1 Unternehmen helfen die Mitarbeiter auszubeuten?

Nein. Da 1 „nur“ ein Spiel ist, können sich Arbeitgeber nicht darauf berufen und z.B. gute Taten als geldwerte Leistung verbuchen. Denn erstens hat dein Arbeitgeber diese ja kostenlos erstellt und zweitens ist auch er nur ein Spieler in 1.
„Dein Arbeitgeber kann dich nicht im Skat gewinnen lassen und damit deine Überstunden abgelden.“

60. Brauche ich für eine gute Tat eine staatlich anerkannte Arbeitserlaubnis?

Nein, du darfst sofort anfangen.

61. Können mir Zeit oder gute Taten in 1 bei sozialen Leistungen als Einkommen angerechnet werden?

Nein, es ist nur ein Spiel. Du kannst gute Taten nicht in Geld umwandeln.

62. Warum darf jeder auf das Gemeinschaftskonto zugreifen?

Weil jeder Mensch die gleichen Rechte hat und es viel ökonomischer in der Verwaltung ist.

63. Können sich Spieler an dem Gemeinschaftskonto und Green Planet Konto nicht unrechtmäßig bereichern?

Nein, nur rechtmäßig. Ein Bestandteil des Spieles ist, dass sich Spieler gegenseitig einen hohen Wert zusprechen, dafür selbst aber keine Verluste erleiden. Spieler in 1 sollen einen hohen Zeitwert haben, damit jede Transaktion stattfinden kann. Was „ungerechtfertigt“ und „unverhältnismäßig“ ist, entscheiden die Spieler in 1 untereinander.

64. Wenn alle Spieler zu viel Zeit haben, werden dann nicht auch alle Angebote und Gegenstände wertlos?

Nein. Denn der wahre Wert einer Sache lässt sich sowieso nicht in einer Zahl ausdrücken. Was sich verändert, ist die Wahrnehmung zur Sache bzw. zum Angebot.

65. Wie sind Besitz und Eigentum im Spiel 1 geregelt?

Eigentum gibt es rechtlich in 1 nicht, weil ja im Spiel nichts wirklich gekauft werden kann. Wenn musst du das mit anderen Spielern untereinander außerhalb von 1 vereinbaren.

66. Wenn jeder gleich berechtigt ist-wer leitet und entscheidet dann?

Das müssen Spieler untereinander klären. Da jeder Spieler von überall aus Gute Taten beisteuern kann, tut eine Gruppe gut daran, sich persönlich ab zu sprechen wer was in 1 machen soll / darf.

67. Wie wird sichergestellt dass die Leute weiterhin gute Taten erfüllen und Angebote tauschen wenn sie schon genügend Zeit haben?

Weil Zeit als Zahl nicht das ausschlaggebende Kriterium für einen Spieler ist. Spieler vergleichen sich untereinander anhand der Profile, auf denen u.a. Gute Taten zu finden sind. Da das Ziel des Spiels ist, Gute Taten zu erfüllen, kann ein Spieler nicht einfach aufhören, weil er „genug“ Zeit hat, es sei denn, er möchte nicht mehr mitspielen.

68. Für welche Zielgruppe ist 1 gedacht?

Für alle Menschen in allen Altersgruppen. Jedoch wissen wir auch, dass wahrscheinlich nicht zuerst die heute 90-jährigen begeistert davon sein werden. Daher wollen wir zuerst junge Menschen für 1 gewinnen.

69. Setzt nicht eine riesige Inflation ein, wenn viele Spieler zu viel Zeit haben?

Nein, weil eine Minute immer 60 Sekunden dauert.

70. Was bedeutet Open Source im Zusammenhang mit 1?

Wir wollen 1 für die Zukunft so strukturieren, dass es durch die Spieler selbst verwaltet werden kann, und es keiner Regierungs- oder Administrationsebene mehr bedarf. Dies ist Aufgrund der enormen Komplexität der Hintergründe im Moment noch undenkbar. Dennoch ist die Schlussendliche Übergabe- zurück an die Menschen Teil aller Planungen.

71. Welche Aufgaben haben Gremien?

Gremien sind dazu da, Sachverhalte wie Unverhältnismäßigkeiten oder entstandene Fehler vor Ort miteinander zu diskutieren. Dabei können Gremien künftig so eingestellt werden, dass immer fest vorgefilterte Informationen, (wie z.B. Gute Tat aus der Region mit mehr als 50 Stunden) in die Gremien zur Diskussion einlaufen.

Gremien sind weiterhin dafür zuständig, persönliche Gespräche mit Spielern zu suchen, die die Grenzen der Verhältnismäßigkeiten immer wieder überschreiten.

Sollte sich in der gemeinsamen Gremienarbeit herausstellen, dass ein Spieler immer wieder 1 nutzt, um damit anderen Spielern zu schaden, kann ein Gremium eine Abstimmung erstellen – und die Spielergemeinschaft entscheiden lassen. Daraufhin kann die Administrationsebene den Spieler sperren oder für eine gewisse Zeit aussetzen lassen.

72. Was ist ein Gremium?

Ein Gremium besteht aus Spielern / Menschen, die sich mit der Verhältnismäßigkeit der Nutzung von 1 beschäftigen. Menschen in Gremien kontrollieren weiterhin die Einhaltung der Spielregeln und decken gravierende Verstöße sowie eventuell strafbare Handlungen (nach gesetz, nicht 1) auf.

73. Wie werde ich Mitglied in einem Gremium?

Jeder Spieler kann in 1 ein Gremium erstellen und konfigurieren - oder einem Gremium beitreten.

74. Was dürfen Gremien entscheiden?

Ob eine öffentliche Abstimmung über einen Sachverhalt durchgeführt werden darf oder nicht.

75. Wie kommen Gremien zu einer Entscheidung?

Durch zielführende, konstruktive Diskussionen und demokratische Abstimmungen.

76. Werden extremistische Inhalte u.ä. automatisch herausgefiltert?

Ja, wir versuchen es. Dies ist allerdings automatisiert nicht einfach. Wenn du etwas entdeckst, solltest du dies immer melden. (Funktion nutzen)

77. Werden bestimmte Personen oder Personengruppen ausgeschlossen?

Nein. Wir als NGO wollen die Welt zu einem besseren Ort für alle Menschen machen – also können wir nicht bestimmte Personengruppen ausschließen.

78. Werden selbst drogenabhängige, vorbestrafte, rechtsradikale oder gewaltbereite Menschen nicht ausgeschlossen?

Nein, weil wir kein Recht haben Menschen aufgrund Ihrer Vorgeschichte zu beurteilen. Wenn nicht jeder Mensch die Chance bekommt, ist es von vorn herein ungerecht.

79. Was passiert wenn Spieler oft oder wiederholt gegen die Regeln des Systems verstoßen?

Das wollen, können und dürfen wir nicht entscheiden. Wir wollen, dass Verstöße usw. in Gremien von allen Seiten beleuchtet und Diskutiert werden. Ohne eine vorherige übereinstimmende Entscheidung einer großen Spielerzahl werden wir gar nichts unternehmen.

80. Können Spieler bestraft werden?

Nein. Das schlimmste was passieren kann ist, dass ein Spieler nicht mehr mitspielen darf und sich einen neuen Account anlegen, und von vorne anfangen müsste.

81. Was ist eine Wiedergutmachung?

Dies ist eine Gute Tat, die einem Spieler angeboten wird um einen vorher verursachten Schaden (zumindest gefühlt) wieder gut zu machen. Wiedergutmachungen sind jedoch vor einer Sperrung bereits eine kleine Sanktionsmaßnahme, die ebenfalls einer genauen Abstimmung in einem Gremium bedarf.

82. Wo liegt der Unterschied zwischen einer Strafe und einer Wiedergutmachung?

Bei einer Strafe wird Schuld unterstellt. Das tun wir nicht. Bei uns ist auch kein Spieler an irgendetwas schuld – es kann aber immer passieren dass bei der eifrigen Arbeit auch einmal etwas schief geht. Somit wird auch niemand bestraft –es wird nur stetig von allen Spielern versucht 1 noch besser, gerechter und ausgewogener zu gestalten.

83. Gibt es eine tiefere Ethik hinter dem System?

Ja. Unsere oberste Regel lautet 1=1. Dies bedeutet, dass jeder Spieler in 1 exakt gleich viel Wert ist. Egal ob alt, jung, männlich, weiblich, krank, gesund, kräftig oder schwach – selbst Spieler, die im Koma liegen sind in 1 exakt gleich viel Wert.

84. Wie steht das Projekt und die Menschen dahinter zum Thema Gott, Glauben und Religion?

Unterscheiden muss man da sicherlich zwischen uns als Team hinter dem System und der App 1. 1 kann mit Gott, so wie wir Ihn kennen, nichts anfangen. Es fragt also auch nicht nach Religion, Glaube oder Konfession. Das Team hinter 1 gehört verschiedenen Religionen bzw. Glaubensrichtungen an. Dieses Thema hat jedoch keinerlei Einfluss auf unsere Arbeit.

85. Wie kann 1 in Regionen genutzt werden in denen es kein Internet gibt?

Im Moment noch nicht. Es gibt dazu eine ganze Reihe von theoretischen Konzepten, da jedoch allesamt ohne praktische Erfahrung entstanden sind. Wir wollen derartige Probleme angehen, wenn wir genügend Erfahrung im Onlinebetrieb gesammelt haben.

86. Wie kann 1 von Menschen mit Behinderung barrierefrei genutzt werden?

Hier können wir auf eine Menge vorhandener Hilfsmittel wie z.B. Bildschirmzoom, Spracheingabe, Vorlesefunktion und Eingaben über Braillezeilengeräte unterstützen. Jedoch

bauen wir vor allen Dingen auch hier auf die breite Zusammenarbeit mit unseren Spielern, um diese Barrierefreiheit auch irgendwann wirklich bieten zu können.

87. Wie kann 1 von Menschen genutzt werden die nicht lesen und schreiben können?

Im Moment nur schwer – bis gar nicht. Wir arbeiten aber daran.

88. Ist 1 ein öffentliches oder privates Projekt?

Ein privates Projekt.

89. Müssen Staaten etwas für 1 bezahlen?

Ja.

90. Kann 1 auch in Krisenregionen genutzt werden?

Ja, solange genügend Strom und flächendeckende Internetanbindung vorhanden ist.

91. Seid ihr Kapitalismus-Gegner?

Nein.

92. Wollt ihr eine neue Weltbank werden?

Nein, das geht auch nicht.

93. Was wollt ihr mit diesem Projekt erreichen?

Wir wollen die Welt zu einem besseren Ort für alle Menschen machen. Ein normales Leben ohne Armut und mit ausreichend sinnvoller Beschäftigung, Perspektive und guter Versorgung soll für jeden Menschen möglich werden.

94. Gibt es ein Projektziel?

Ja. Weltfrieden, Klimawandel stoppen und alle entstanden Schäden an der Erde reparieren.

95. Wem gehört das Projekt?

Den teilnehmenden Spielern.

96. Welche Unternehmen stecken hinter dem Projekt?

Hinter dem Projekt stecken Privatpersonen wie in jedem Verein. Unternehmen, also Geschäftskunden werden nicht Kunden des Vereins, sondern der icigai1 GmbH, die wir eigens zu diesem Zweck gegründet haben.

Die technischen Grundlagen in Form eines Prototyps hat die Fa. Sense-IT aus Jena geschaffen, die Fa. Ironshark GmbH Jena hat die App, so wie Du sie jetzt vorfindest programmiert.

97. Welche Rolle spielen diese einzelnen Unternehmen im Projekt?

Die icigai1 GmbH stellt 1. 1 gehört der icigai1 GmbH. Die XGE1 UG betreibt 1. Über TORUS1.de können sich Menschen über 1 außerhalb des Spiels informieren. Alle Akteure sind also untrennbar miteinander verbunden und gleichermaßen voneinander abhängig.

98. Welche Interessen verfolgen diese Unternehmen mit diesem Projekt?

Alle Unternehmen bekennen sich zu unserem Leitbild, in dem unsere Absichten und Ziele klar definiert sind.

99. Wie finanziert sich das Projekt?

Zuerst in der Entwicklungsphase viele Jahre lang nur aus privaten Mitteln der Gründer. Anschließend wollen wir Fördergelder über verschiedene Quellen beantragen. Mittelfristig, über die nächsten 5 Jahre haben wir verschiedene Einnahmequellen geplant. Dazu gehören vorrangig die Einnahmen durch kommerzielle Lizenzen, die wir für Unternehmen anbieten. 1 wird jedoch für Einzelpersonen generell immer kostenlos und werbefrei bleiben.

100. Wer stellt hier die Fragen?

Fallen dir weitere Fragen ein, die wir bis hierher nicht beantwortet haben, schicke uns diese bitte an support@xge1.de